



06

Vantagens do Tell, Don't Ask

Lembra o Tell, Don't Ask? Ele diz que você nunca deve perguntar para depois tomar uma decisão, mas sim mandar a classe fazer algo.

Por exemplo, olhe o código abaixo:

```
public void teste() {  
    NotaFiscal nf = new NotaFiscal(...);  
    if (notaFiscal.getValor() > 10000) {  
        notaFiscal.setValor(notaFiscal.getValor() * 0.98);  
    }  
    else {  
        notaFiscal.setValor(notaFiscal.getValor() * 0.95);  
    }  
}
```

Esse código fere a Lei, afinal estamos perguntando primeiro para tomar uma decisão. Precisamos mandar o objeto simplesmente fazer a ação:

```
public void teste() {  
    NotaFiscal nf = new NotaFiscal(...);  
    nf.desconta();  
}
```

```
class NotaFiscal {  
    private double valor;  
  
    public void desconta() {  
        if (valor > 10000)  
            valor *= 0.98;  
        else  
            valor *= 0.95;  
    }  
}
```

Qual a vantagem de seguirmos o Tell, Don't Ask? O que ganhamos com isso?

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO

