

## Sobre Lifecycle Hooks

Sobre Lifecycle Hooks podemos dizer:

- a) São funções dos nossos componentes que são chamadas em etapas diferentes do ciclo de vida de um componente, ou seja, desde a sua criação até sua destruição.
- b) Podemos executar códigos arbitrários em qualquer hook (gancho) do ciclo de vida.
- c) Um exemplo de hook é a função `created`

**A**

B é falsa



Todas são verdadeiras

**C**

C é falsa

**D**

A é falsa

Em nosso projeto, foi necessário interagir com o hook `created` para executar uma requisição para nossa API assim que o componente fosse criado, evitando assim que o usuário tivesse que clicar em algum botão para buscar a lista de fotos da API.

PRÓXIMA ATIVIDADE