

04

Implementando o ViewModel no projeto

Adicione o ViewModel no projeto e faça a sua implementação para a Activity de lista de notícias.

Para isso, primeiro adicione a dependência que adiciona o ViewModel junto com o LiveData:

```
def lifecycle_version = "2.0.0"

implementation "androidx.lifecycle:lifecycle-extensions:$lifecycle_version"
```

Em seguida, crie o ViewModel e faça o teste para verificar se o ViewModel apresenta o comportamento esperado em relação às mudanças de configuração.

Lembre-se que para criar o ViewModel e manter o comportamento esperado, é necessário o uso do provedor de ViewModel.