

Estado dos objetos 3

Após a execução do código abaixo, qual será o estado do objeto armazenado na variável `produto` ?

```
ISession session = // abre a session  
Produto produto = session.Get<Produto>(1);  
session.Close();
```

Selecione uma alternativa

A Persistent

B Detached

C Transient

D Nenhuma das anteriores