

 02

Criando a classe `Divida`

Crie um projeto Java para escrever o sistema desenvolvido ao longo do curso.

Crie a classe `Divida`, que deve guardar o valor total da dívida, o valor já pago, o nome do credor e seu CNPJ. Deve, também, ter getters e setters para cada um dos valores, com exceção do `valorPago`, afinal aprendemos que um setter pra esse atributo quebraria o encapsulamento.

Crie agora o método `paga()`, que atualiza o valor pago da dívida. Veja como o comportamento ficará encapsulado.

Cole aqui o código da classe criada.

Responda

INserir CÓDIGO		FORMATAÇÃO