

Para saber mais - Técnicas de comunicação entre as Activities

Durante a refatoração, para manter o padrão, seguimos a regra na qual verificamos o código de requisição e a `Intent` para depois verificar o código de resultado.

Essa abordagem funciona, mas existem casos pelas quais ela não pode ser interessante. Por exemplo: se o resultado der certo, mas não existir o conteúdo na `Intent`, provavelmente vai gerar um bug.

Uma maneira genérica ideal para evitar essas situações é verificar o código de requisição e depois o de resultado, e então, fazemos outras verificações:

```
if(requestCode == CODIGO_DE_REQUISICAO){  
    if(resultCode == Activity.RESULT_OK // && verifica aqui){  
        // ou verifica aqui utilizando mais um if  
    }  
}
```

Desta maneira temos algumas possibilidades interessantes, tais como:

```
if(requestCode == CODIGO_DE_REQUISICAO){  
  
    //executar alguma ação quando a requisição é respondida  
  
    if(resultCode == Activity.RESULT_OK // && verifica aqui){  
        // ou verifica aqui utilizando mais um if  
        // tomar uma ação quando o conteúdo está correto  
    }  
  
}
```

Também ganhamos na abordagem de requisições canceladas:

```
if(requestCode == CODIGO_DE_REQUISICAO){  
  
    //executar alguma ação quando a requisição é respondida  
  
    if(resultCode == Activity.RESULT_OK // && verifica aqui){  
        // ou verifica aqui utilizando mais um if  
        // tomar uma ação quando o conteúdo está correto  
    } else if (resultCode == Activity.RESULT_CANCELED){  
        // tomar uma ação de cancelamento  
    }  
  
}
```

Por mais que pareça mais verboso ou desnecessário, dessa maneira somos capazes de implementar comportamentos para as possibilidades dessa abordagem.

