

(opcional) Polyfill para símbolos SVG

A técnica de usar `<symbol>` é muito útil mas não funciona em todos os navegadores. Em especial, IEs mais antigos. Mas, para isso, **podemos usar um polyfill**.

Uma bem famosa é a [svg4everybody](https://jonathantneal.github.io/svg4everybody/) (<https://jonathantneal.github.io/svg4everybody/>). Basta adicionar um script simples na página e chamar `svg4everybody()`. Deixei isso pronto no projeto já em `assets/js/svg4everybody.js`.

Então acrescente no HTML:

```
<script src="assets/js/svg4everybody.js"></script>
```

Não esqueça de regerar o HTML com `gulp useref`