



## Som ambiente

Dica:: Nesse [link \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/794-unreal-engine-6/arquivos\\_do\\_curso\\_afterfx.zip\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/794-unreal-engine-6/arquivos_do_curso_afterfx.zip) podemos encontrar o material do render final.

Após terminarmos toda a sonorização, por que adicionar uma faixa de áudio contendo apenas ruídos?