

01

Mudanças Parte 1

Transcrição

Gerenciamento das Mudanças em Scrum

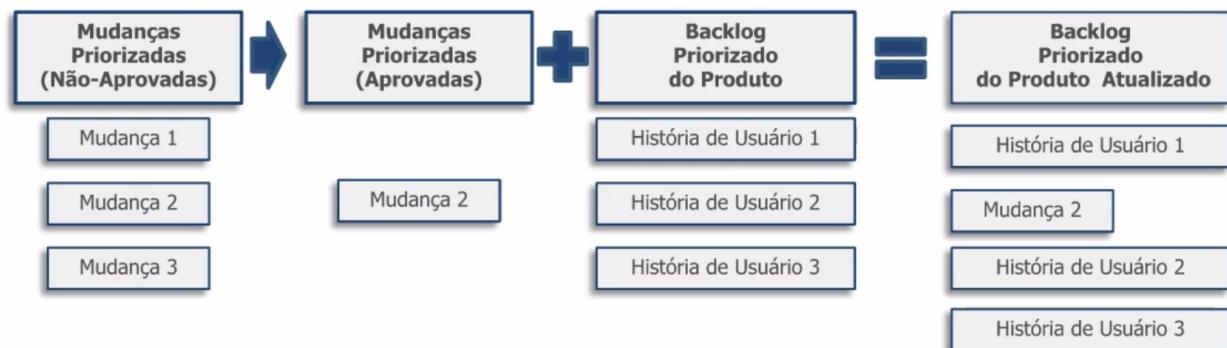
O Time Scrum deve compreender que processos de desenvolvimento Scrum são projetados para **aceitarem mudanças** sem que elas causem grandes problemas para a equipe, já que o projeto é dividido dentro das *Sprints* e as mudanças podem ocorrer após uma entrega e antes da próxima.

Princípio Fundamental do Manifesto Ágil:

- **Responder às mudanças em vez de seguir um plano.** Uma das razões desse princípio existir é o fato de que os planejamentos de longo prazo são ineficazes para projetos complexos.

Agora, quem deve aprovar as mudanças durante o projeto? O **Dono do Produto** pode aprovar a maioria das mudanças, podendo até interromper uma *Sprint*; Os **Stakeholders** realizam mudanças além do domínio do Dono do Produto e, por fim, a **Diretoria Sênior** pode aprovar mudanças significativas.

Atualização do Backlog do Produto



Flexibilidade e Estabilidade

- Scrum realça a **flexibilidade e estabilidade** ao limitar o ciclo de desenvolvimento a 4 semanas.
- Desenvolvimento Iterativo de Produto: os *stakeholders* podem apresentar Solicitações de Mudança a qualquer momento do projeto.
- Time Scrum: a interação contínua entre os membros pode fazer com que surjam mudanças.
- Alta administração: pode recomendar mudanças por causa de alterações na direção estratégica da empresa.
- *Scrum Guidance Body*: mudança na regulamentação do governo, diretrizes corporativas, melhorias e lições aprendidas.