

05

Prototipação para processos ágeis

Um protótipo é uma representação semi-realística de um sistema a ser projetado. Seus objetivos são validar uma ideia ou conceito rapidamente e identificar possíveis erros antes de implementar o projeto. Dessa maneira, o time de execução pode ser mais assertivo ao desenvolver sistemas e perde menos tempo e energia implementando algo que não foi validado na fase de prototipação.

Um protótipo bem executado é aquele que é baseado em pesquisas e depois validado em testes de usabilidade com o intuito de entender se funciona conforme o esperado. Quando isso ocorre, a probabilidade de sucesso do produto aumenta significativamente. Imagina-se o seguinte exemplo: existem duas equipes trabalhando em um projeto de desenvolvimento de uma plataforma. A primeira equipe gerou algumas ideias, desenvolveu e implementou o projeto final, sem nenhuma pesquisa ou teste de usabilidade. A segunda equipe, antes de implementar, pesquisou e idealizou o projeto, prototipou, validou o conceito e protótipos e implementou.

A primeira equipe tem muito mais chance de que seu produto, ao ser lançado, não seja entendido por seus usuários, ou, talvez, nem seja algo que eles necessitam. Quando isso ocorre perde-se muito tempo e energia para implementar algo que não é funcional. Enquanto isso, a segunda equipe tem mais chances de sucesso no seu negócio, já que pesquisou os usuários, validou se a plataforma vai ajudar seus usuários, e validou o protótipo realizando testes de usabilidade antes de implementar o projeto final.