



O que aprendemos?

Nesta primeira aula nós vimos o quão amplas são as possibilidades de aplicação das ilustrações feitas em perspectiva isométrica. Elas são muito utilizadas no mercado editorial, publicitário e de jogos eletrônicos e de tabuleiros.

Em seguida nós aprendemos a fazer um grid seguindo a perspectiva isométrica, o que será um guia para todo o trabalho que faremos a seguir.

Até a próxima aula!