

## Hexadecimais

As cores que vemos em nossos computadores são interpretações computacionais das cores que nós vemos na vida real, e para representá-las fielmente pelo computador (igual todas as vezes) foram criados sistemas de cor que se baseiam nas cores primárias em suas formas mais puras, o Vermelho, Verde e Azul ou RGB (Red, Green and Blue). Esses sistemas criam representações numéricas das cores, sendo o mais comum o sistema decimal, ele atribui valores de 0 (mais escuro) a 255 (mais claro) aos 3 canais primários, para criar todas as outras cores. Um código de cor Hexadecimal ou um Hex Triplet é um código de 6 caracteres que é utilizado por diversos softwares, formatos de imagens, linguagens de programação e marcação. É uma das maneiras mais práticas e precisas de compartilhar uma cor específica entre projetos. O Hex é dividido em seis dígitos e três bytes hexadecimais numéricos. Os bytes representam as cores primárias, verde, vermelho e azul que compõem cada cor. O primeiro byte representa um número que vai de 00 a FF, sendo 00 o mais escuro e FF o mais claro, da cor vermelha. O segundo byte representa um número que vai de 00 a FF, da cor verde e o terceiro byte representa um número que vai de 00 a FF, da cor azul. Por exemplo, se em um sistema decimal, o valor de uma cor possui a informação de cada uma das cores primárias indo de 0 a 255 sendo vermelho=36, verde=104 e azul=160. Os números decimais 36, 104 e 160 são equivalentes aos números 24, 68 e A0 e o valor da cor hexadecimal é definido unindo os três valores nesta ordem 2468A0.