

CONCEPT ART

GAMES E FILMES



/DECIOSJUNIOR



@DECIOSJUNIOR

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 24: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 4
PERSONAGENS
ORIGEM E RAÇAS

ORIGEM E RAÇAS



ORIGEM E RAÇAS



ORIGEM E RAÇAS



ORIGEM E RAÇAS



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 24: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 4
PERSONAGENS
VESTIMENTAS

VESTIMENTAS

- Região / Clima
- Crenças e Mitologia
- Faccções / Clãs / Países
- Profissões
- Classes Sociais

VESTIMENTAS - CLIMA



VESTIMENTAS - CRENÇAS E MITOLOGIA



VESTIMENTAS - FACÇÕES, CLÃS, PAÍSES



VESTIMENTAS - PROFISSÕES E CLASSES SOCIAIS



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 24: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 4
PERSONAGENS
CLASSESS SOCIAIS E PROFISSÕES

CLASSES SOCIAIS E PROFISSÕES

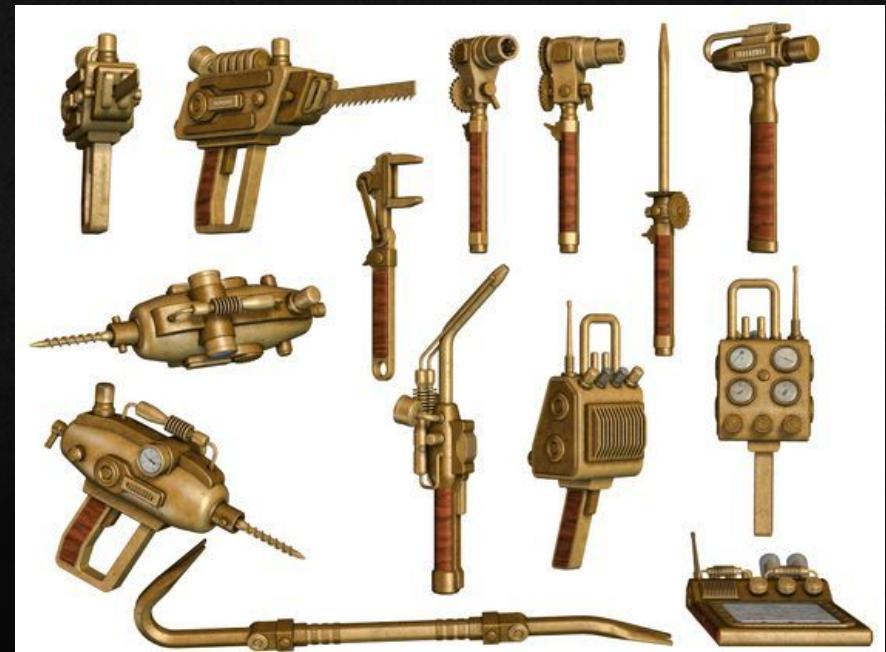
- Monarquia
- Tirania
- Teocracia
- Democracia
- Tribal

CONCEPT ART

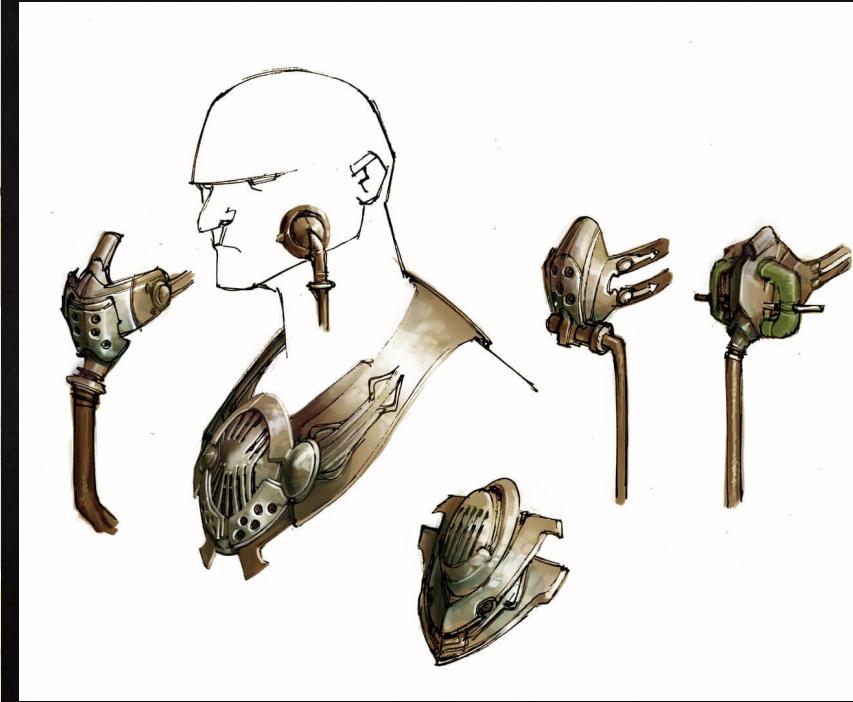
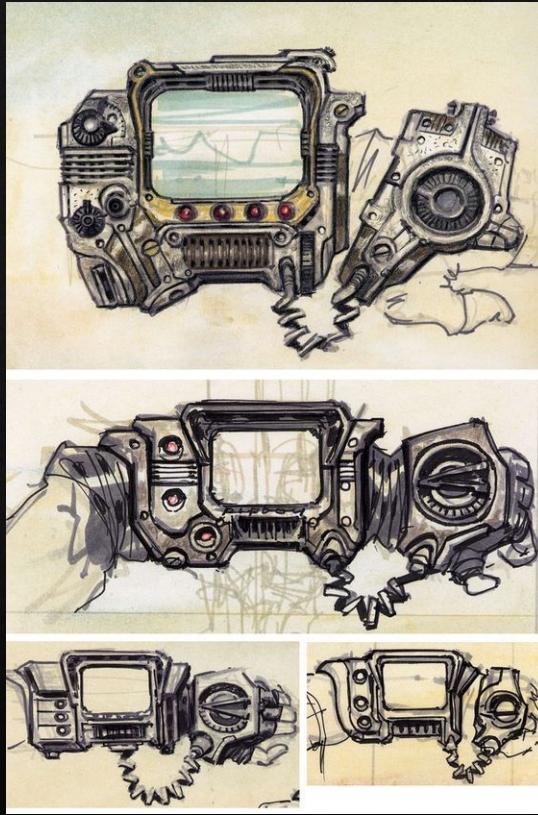
GAMES E FILMES

MÓDULO 24: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 4
PERSONAGENS
FERRAMENTAS

FERRAMENTAS



FERRAMENTAS



INDICAÇÃO



HISTÓRIA ILUSTRADA DA GUERRA

Um estudo da evolução das armas e das táticas adotadas em conflitos,
da Antiguidade à Guerra de Secessão dos Estados Unidos, no século XIX

Tim Newark (edição geral)

PUBLIFOLHA

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

**MÓDULO 24: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 4
PERSONAGENS**

DEMONSTRAÇÃO Pt. 1

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

**MÓDULO 24: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 4
PERSONAGENS**

DEMONSTRAÇÃO Pt. 2