

Procurando Objetos

No Unity podemos utilizar as Tags para marcar determinados objetos, depois podemos buscar um objeto no código por esta Tag.

Se eu crio um *Script* no Inimigo, e a partir dele quero buscar o objeto com a Tag **Jogador** e salvar na variável `GameObject Jogador`, qual seria uma linha de código para fazer isto?

Selecione uma alternativa

A

```
Jogador = GameObject.FindWithTag("jogador");
```

B

```
Jogador = gameObject.FindWithTag("Jogador");
```

C

```
Jogador = GameObject.FindWithTag("Jogador");
```

D

```
Jogador = GameObject.findWithTag("Jogador");
```