

 05

Procurando Objetos

No Unity podemos utilizar as Tags para marcar determinados objetos, depois podemos buscar um objeto no código por esta Tag.

Se eu crio um *Script* no Inimigo, e a partir dele quero buscar o objeto com a Tag **Jogador** e salvar na variável `GameObject Jogador`, qual seria uma linha de código para fazer isto?

Seleccione uma alternativa

A `Jogador = GameObject.FindWithTag("jogador");`

B `Jogador = gameObject.FindWithTag("Jogador");`

C `Jogador = GameObject.FindWithTag("Jogador");`

D `Jogador = GameObject.findWithTag("Jogador");`