

11

Separando as responsabilidades do ViewController

Repare que as implementações que fizemos ficaram todas nos arquivos de ViewController. Porém isso não é bacana, pois não é responsabilidade do ViewController por exemplo, cuidar da parte visual da célula da collection, ou atualizar o contador da label... Para isso, há classes específicas que já criamos.

Então vamos isolar essas responsabilidades para seus devidos lugares. Vamos começar por exemplo, tirando do ViewController toda parte visual do método 'cellForItem' da collection, onde setamos as labels, cores etc...

Como já criamos um arquivo para controlar a célula da collection, o ideal é que ele se encarregue de fazer essa implementação. Então vamos criar um método na classe que controla a célula da CollectionView (PacoteViagemCollectionViewCell.swift):

```
func configuraCelula(pacoteViagem:PacoteViagem) {  
}
```

Agora que temos o método, vamos copiar a implementação do método 'cellForItem' do 'PacotesViagensViewController' e colar nesse novo método:

```
func configuraCelula(pacoteViagem:PacoteViagem) {  
    labelTitulo.text = pacoteViagem.viagem.titulo  
    labelQuantidadeDias.text = "\u2022(pacoteViagem.viagem.quantidadeDeDias) dias"  
    labelPreco.text = "R$ \u2022(pacoteViagem.viagem.preco)"  
    imagemViagem.image = UIImage(named: pacoteViagem.viagem.caminhoDaImagem)  
  
    layer.borderWidth = 0.5  
    layer.borderColor = UIColor(red: 85.0/255.0, green: 85.0/255.0, blue: 85.0/255.0, alpha  
    layer.cornerRadius = 8  
}
```

De volta a tela de pacotes, no método `cellForItem` devemos passar o objeto por parâmetro para a classe da célula:

```
func collectionView(_ collectionView: UICollectionView, cellForItemAt indexPath: IndexPath) -> UICollectionViewCell {  
    let celulaPacote = collectionView.dequeueReusableCell(withIdentifier: "celulaPacote")  
    let pacoteAtual = listaViagens[indexPath.item]  
    celulaPacote.configuraCelula(pacoteViagem: pacoteAtual)  
  
    return celulaPacote  
}
```

Agora é sua vez:

- Refatore o método `cellForRow` da primeira tela do app.

