

04

## Criando variáveis de texto

Vamos criar novamente a variável de marcação de jogos que são lançamento ou não, mas dessa vez não queremos que ela seja numérica, mas que seu conteúdo sejam os textos `Novo` (para os jogos lançados depois de junho de 2016) e `Antigo` (caso contrário). Para criar esta variável escrevemos o seguinte código:

```
DATA base_nova;  
  set alura.cadastro_produto_v3;  
  
  if data > 201606  
    then texto_lancamento = "Novo";  
    else texto_lancamento = "Antigo";  
  
RUN;
```

O código acima está correto para realizar o que foi descrito?

*Selezione uma alternativa*

- A** Não. Este código produzirá um erro pois o SAS irá inicialmente declarar a variável `texto_lancamento` como um texto de tamanho 4, o que não é suficiente para armazenar a palavra `Antigo` e assim interromperá o processo.
- B** Parcialmente. Ele não produz nenhum erro nem aviso, mas a variável `texto_lancamento` não terá exatamente o conteúdo que desejamos.
- C** Sim. A variável `texto_lancamento` será criada corretamente, sendo seu conteúdo exatamente os dois textos que desejamos.