

Muitos ifs

Em diversas ocasiões, o instrutor cita que ter diversos `if`s pode ser um problema, e que ter uma classe que "pode crescer para sempre" também é um problema.

Qual o problema real deste cenário, onde uma classe tem muitos `if`s ou pode crescer para sempre?

Selecione uma alternativa

- A** Vários `if`s deixam o código lento, podendo consumir mais recursos do que é necessário e quebrar toda a minha aplicação por isso
- B** Se uma classe pode crescer para sempre, ela vai acabar ocupando muito espaço no meu HD e quebrar toda a minha aplicação por isso
- C** Se eu precisar editar um pedaço de código, para implementar uma nova funcionalidade, as chances de quebrar funcionalidades existentes é grande