

≡ 06

Personagem feito no Photoshop

Saindo um pouco do nosso projeto, imagine que estamos produzindo uma animação, onde possuí um personagem. Esse personagem foi todo desenvolvido no Photoshop, tendo todo o planejamento dos membros, articulações e afins. Para que ele seja importado no After Effects de forma coerente, qual o modo de importação precisam ser usado:

Selecione uma alternativa

A Composition Retain Layer Size

B Composition

C Footage