

**Ponto âncora**

Jonas importou os arquivos para o seu projeto no After Effects. Um dos elementos é uma bola de basquete que ele precisa trabalhar na rotação. Quando ele foi criar a animação a bola estava rodando de maneira estranha: não em volta dela mesma e sim em volta de um ponto no centro do palco.

O que gerou este problema?

*Selecione uma alternativa*

- A** Jonas, no momento da criação do arquivo no Photoshop, esqueceu de definir o tamanho da camada, por isso, quando o After Effects importou o arquivo, definiu sozinho e por isso criou uma composição do tamanho do projeto.
- B** Jonas deveria importar apenas a bola de basquete separadamente para evitar que este problema acontecesse.
- C** Jonas importou o arquivo errado para o seu projeto.
- D** Jonas, no momento da importação do material, não se atentou à propriedade Retain Layer Size, que faz com que o tamanho do objeto fique correto no After Effects, evitando a criação de uma camada do tamanho da composição.