

 20

## Consolidando seu conhecimento

Você chegou mais uma vez ao final de um capítulo. Como de costume, este exercício é para realizar todas as mudanças no projeto feitas pelo instrutor para que no final você tenha um projeto igual ao dele para que possa estudar e refletir pós curso. Para manter aquele ar de desafio, apenas os passos gerais são passados para que você não se perca. Fique à vontade para consultar o vídeo do curso e o texto explicado sempre que desejar.

1 - Temos o model, mas onde está o controller, aquele cara que interagirá com o modelo mediante as ações do usuário? Crie o arquivo `aluraframe/client/js/app/controllers/NegociacaoController.js`. Não deixe para depois, importe-o já em `index.html`.

2 - No `constructor` de `NegociacaoController`, adicione as propriedades `inputData`, `inputQuantidade` e `inputValor`. Lembre-se que o valor de cada um deles será um elemento do DOM. Aliás, use o truque para tratar `document.querySelector` como `$`.

3- Em `NegociacaoController`, crie o método `adiciona`. Não esqueça de associá-lo com o evento `onsubmit` do formulário. Lembre-se também da importância de receber `event` como parâmetro.

4 - Depois de realizar a associação do evento `onsubmit` do formulário em `index.html` com o método do controller, você precisará criar uma instância de `Negociacao` com base nos dados do formulário. Para melhorar a experiência do desenvolvedor, crie um método que retorne uma instância de negociação. Lembra daquela problemática envolvendo a leitura de data? Pois é, lide com esse inconveniente e no final imprima no console a negociação instanciada com base nos dados do formulário.

5 - Para melhorar a experiência do usuário, limpe os campos do formulário e faça com que o campo data receba o foco logo após uma inclusão. E para melhorar a experiência do desenvolvedor crie um método com essa responsabilidade.