

 05

Conectando vértices

Muitas vezes, temos vértices/vertex/pontos soltos em nossos objetos, sempre tentamos deixar eles organizados, ou seja conectados formando um polígono de quatro face.

Para isso, neste capítulo, nas atividades anteriores qual ferramenta utilizamos para conectar esses pontos?

Seleciona uma alternativa

- A** Utilizamos o knife

- B** Utilizamos o bevel

- C** Utilizamos o extrude