

06

A balança acoplamento e coesão

Um dos grandes desafios de um programador OO é justamente equilibrar o acoplamento com a coesão: se você só dá valor à coesão, você terá muitas classes pequenas que, ao final, precisarão se acoplar para que, juntas, realizem a ação esperada; se você só dá atenção ao acoplamento, as classes não conhecerão muitas outras classes, mas cada uma delas fará muita coisa, prejudicando a coesão.

Veja que é uma troca difícil de ser feita. Você tem alguma sugestão de como balancear entre o acoplamento e a coesão?

Responda

INSEIRIR CÓDIGO		FORMATAÇÃO
<div style="height: 150px;"></div>		