

Para saber mais: Tipos de grama

Existem muitas possibilidades para a criação das peças de grama. Na imagem abaixo nós temos vários dos exemplos que temos no nosso arquivo de referências. Cada um com um tratamento totalmente diferente para a grama.



Em nosso caso, utilizamos as gramas como texturas que podem ser conectadas sem bordas, ou seja, texturas seamless. Para este tipo de textura funcionar, nós devemos nos limitar à área do quadro base, não podendo ultrapassar este limite, como fazemos com os matos e plantas.

Caso queira fazer algo com folhas maiores e que ultrapasse o quadrado base, como vemos em alguns exemplos das referências, crie esta peça separadamente, como uma planta ou mato. Assim você evitará problemas ao conectar uma grama à outra.

