

## Ferramentas de UX

### Transcrição

Existem diversas ferramentas que podemos utilizar na UX. A seguir, conheceremos algumas.

Uma das mais usadas é o **Photoshop** (<https://www.photoshop.com/>), com o qual, atualmente, é possível criar 3D, Gifs e Wireframes. Outra ferramenta que tem ganhado bastante espaço é o **Sketch** (<https://www.sketchapp.com/>), um software de edição de imagens que só roda no sistema operacional Mac — sem planos, de criar uma versão para Windows.

O **Axure** (<https://www.axure.com/>) também é muito usado para criar Wireframes e protótipos navegáveis. Ele oferece a possibilidade de criar protótipos de baixa e alta fidelidade. Essa já é uma ferramenta mais avançada para a criação de um entregável.

A plataforma da **Alura** (<https://www.alura.com.br/>) oferece cursos para as ferramentas citadas acima:

- **Photoshop para web I: desenhando suas páginas** (<https://cursos.alura.com.br/course/photoshop>)
- **Sketch: Os primeiros passos com layouts, grids e boas práticas** (<https://cursos.alura.com.br/course/sketch>)
- **UX Design com Axure: protótipo para App mobile** (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-axure-prototipo-app-1>)

Outra ferramenta é o **Adobe Experience Design** (<https://www.adobe.com/br/products/xd.html>), antigamente conhecido como Adobe Comet. Por enquanto, existe apenas a versão para Mac, mas já existe a promessa do lançamento de uma versão para Windows, no futuro. Essa ferramenta traz grandes avanços nas áreas de prototipagem e oferece recursos que outras ferramentas não têm. Lembrando que é uma ferramenta usada para protótipo e não para a criação de uma aplicação.

Além das citadas acima, seguem sugestões de outras ferramentas:

- **UXPin** (<https://www.uxpin.com/>)
- **Wireframe.cc** (<https://wireframe.cc/>)
- **Marvel** (<https://marvelapp.com/>)
- **Invision** (<https://www.invisionapp.com/>)
- **Balsamiq** (<https://balsamiq.com/>)

Caso você também conheça uma ferramenta, que faltou na lista, pode enviar como sugestão no **Fórum** (<https://cursos.alura.com.br/forum/todos/1>) da Alura.

Das ferramentas citadas, eu gosto bastante de Photoshop. Mas não esqueço o valor do lápis e papel. Sempre carrego um bloco de notas comigo, para registrar minhas ideias. Principalmente na fase inicial de um projeto, colocar as ideias no papel ajudará a expor as ideias rapidamente, sem se preocupar com o layout.