

Ferramentas de UX

Transcrição

Existem diversas ferramentas que podemos utilizar na UX. A seguir, conhceremos algumas.

Uma das mais usadas é o [Photoshop](https://www.photoshop.com/) (<https://www.photoshop.com/>), com o qual, atualmente, é possível criar 3D, Gifs e Wireframes. Outra ferramenta que tem ganhado bastante espaço é o [Sketch](https://www.sketchapp.com/) (<https://www.sketchapp.com/>), um software de edição de imagens que só roda no sistema operacional Mac — sem planos, de criar uma versão para Windows.

O [Axure](https://www.axure.com/) (<https://www.axure.com/>) também é muito usado para criar Wireframes e protótipos navegáveis. Ele oferece a possibilidade de criar protótipos de baixa e alta fidelidade. Essa já é uma ferramenta mais avançada para a criação de um entregável.

A plataforma da [Alura](https://www.alura.com.br/) (<https://www.alura.com.br/>) oferece cursos para as ferramentas citadas acima:

- [Photoshop para web I: desenhando suas páginas](https://cursos.alura.com.br/course/photoshop) (<https://cursos.alura.com.br/course/photoshop>).
- [Sketch: Os primeiros passos com layouts, grids e boas práticas](https://cursos.alura.com.br/course/sketch) (<https://cursos.alura.com.br/course/sketch>).
- [UX Design com Axure: protótipo para App mobile](https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-axure-prototipo-app-1) (<https://cursos.alura.com.br/course/ux-design-axure-prototipo-app-1>).

Outra ferramenta é o [Adobe Experience Design](https://www.adobe.com/br/products/xd.html) (<https://www.adobe.com/br/products/xd.html>), antigamente conhecido como Adobe Comet. Por enquanto, existe apenas a versão para Mac, mas já existe a promessa do lançamento de uma versão para Windows, no futuro. Essa ferramenta traz grandes avanços nas áreas de prototipagem e oferece recursos que outras ferramentas não têm. Lembrando que é uma ferramenta usada para protótipo e não para a criação de uma aplicação.

Além das citadas acimas, seguem sugestões de outras ferramentas:

- [UXPin](https://www.uxpin.com/) (<https://www.uxpin.com/>).
- [Wireframe.cc](https://wireframe.cc/) (<https://wireframe.cc/>).
- [Marvel](https://marvelapp.com/) (<https://marvelapp.com/>).
- [Invision](https://www.invisionapp.com/) (<https://www.invisionapp.com/>).
- [Balsamiq](https://balsamiq.com/) (<https://balsamiq.com/>).

Caso você também conheça uma ferramenta, que faltou na lista, pode enviar como sugestão no [Fórum](https://cursos.alura.com.br/forum/todos/1) (<https://cursos.alura.com.br/forum/todos/1>) da Alura.

Das ferramentas citadas, eu gosto bastante de Photoshop. Mas não esqueço o valor do lápis e papel. Sempre carrego um bloco de notas comigo, para registrar minhas ideias. Principalmente na fase inicial de um projeto, colocar as ideias no papel ajudará a expor as ideias rapidamente, sem se preocupar com o layout.