

Para saber mais: Protótipos realistas com vídeos

Protótipos realistas com vídeos

Algo que tem estado bastante em voga para apresentações de protótipos é a filmagem da tela do celular enquanto um usuário utiliza a interface. Desta maneira o espectador consegue ter uma noção mais realista de como a interface e os fluxos de telas estão funcionando.

Muitos designers têm adotado esta técnica para passar uma impressão mais realista dos protótipos. Para criar este tipo de apresentação basta criar os layouts no Figma e no Framer com as dimensões corretas do seu celular.

Posteriormente é necessário apenas abrir o protótipo com o seu celular e escolher o modo de visualização de tela cheia. Escolha um local iluminado e com poucos ruídos visuais no fundo, para dar maior ênfase ao seu protótipo e menos destaque para o fundo do vídeo. Peça a algum conhecido que tenha uma boa câmera filmar e tente algumas versões diferentes da filmagem, mudando o ângulo e o enquadramento. Após isso, o resultado deve ser um vídeo bem realista da sua interação funcionando em um dispositivo móvel de verdade.

Abaixo vou listar algumas referências interessantes para servir de inspiração:



