

Sobre o projeto de conclusão

Iniciando seu projeto...

Primeiro passo:

Identifique algum produto ou serviço (real ou hipotético) que você deseja oferecer ao mercado.

Exemplo:

Sidervan desenvolveu um jogo eletrônico e deseja colocá-lo em clubes noturnos, na forma de bartops.

Além do registro da marca e de outros aspectos de direito autoral de sua criação, Sidervan sabe que vai precisar elaborar um contrato de locação.

Neste primeiro passo, apenas defina o produto ou o serviço. Mais para frente começaremos a tratar do contrato.