

05

## Lógica de captura de imagem

Paulo, desenvolvedor freelancer, resolveu implementar uma funcionalidade de captura de imagem da câmera em seu aplicativo (que é uma rede social de profissionais freelancers).

Para evitar fraudes, ele não pode buscar imagens da galeria, as imagens devem ser obtidas somente por meio de captura da câmera. Ele leu bastante sobre como implementar a parte de captura de imagens com câmera, mas achou a abordagem um tanto longa para o prazo que ele tem que entregar a funcionalidade pronta.

Considerando que o aplicativo de Paulo utiliza o gerenciamento de estados por Provider, qual código o atenderá, caso ele opte pela implementação com `ImagePicker`?

*Seleciona uma alternativa*

A

```
void _capturarImagem(usuario) async {
    final pickedImage = await _picker.getImage(source: ImageSource.camera);
    usuario.imagemPerfil = File(pickedImage.path);
}
```

B

```
final ImagePicker _picker = ImagePicker();

void _capturarImagem(usuario) {
    final pickedImage = _picker.getImage(source: ImageSource.camera);
```

```
    usuario.imagemPerfil = File(pickedImage.path);  
}
```

C

```
void _capturarImagem(usuario) async {  
    final pickedImage = await _picker.getImage(source:  
    usuario.imagemPerfil = File(pickedImage.path);  
}
```