

Declarando métodos

Para manter nosso código organizado, quebrado em pequenas partes e fazer com que outra pessoa consiga saber exatamente o que está acontecendo nós utilizamos métodos.

Qual seria a alternativa correta para declararmos um método na linguagem C# no Unity?

Selecione uma alternativa

A `Atacar () {}`

B `void Atacar {}`

C `void Atacar ()`

D `void Atacar () {}`