

Classes gramaticais

Substantivos

→ números de substantivos:

mc: com - comas / carro - carros

→ Plural dos diminutivos:

- mc:
- carrinho ⇒ corrinhos (inho, basta acrescentar o s)
 - barzinho ⇒ barezinhos (barzinho tira o s e coloca depois do diminutivo).

Plural metáforia: mudanças no som

- mc ① - Coração $\xrightarrow{(1)}$ $\xrightarrow{(2)}$ apenas plurificar o som.
Corações ⇒ corações ⇒ mudanças no som, a pronúncia, no plural.
- mc ② - bolso $\xrightarrow{(1)}$ bolsos $\xrightarrow{(2)}$ muda nem todos mudam o som, a pronúncia.
 ↴ sem metáforia.

Plurais dos substantivos compostos

→ Sem hífen: basta colocar o "s" no final

mc: infraestrutura (s)

→ Havia hífen: quando o segundo termo for determinante, a regra de plural pode ser somente no 2º termo ou em ambas.

1) banana - prata ⇒ banana(s) - prata = banana(s) - prata
 Subst. + Subst. → termo determinante

2) pé-de-meia \Rightarrow com a preposição, ocorre variação somente no primeiro termo.
↓
pés-de-meia.

3) grão, grã, bel + substantivo: varia somente o substantivo.
Ex.: grão - Cruz \Rightarrow grã - Cruzos.

4) Alto-falante_s \Rightarrow dentro do substantivo composto, o adjetivo e o verbo são invariáveis.

Abanar - abanado_s
→ adjetivo

Beija - flor_s
→ verbo

5) bem-te-vis \Rightarrow palavras compostas com 3 ou mais elementos, a variação é por meio do "S" no último elemento.

6) Corre - Corre \Rightarrow quando dois verbos, coloca-se os dois variáveis, variando o último termo ou os dois.

Corre - Corres ou correu - correu

7) Altos - relevos_s \Rightarrow quando vier Subst. + adj. ou adj. + Subst., os dois variam.

Adj. Subst.

8) Perde - ganha \Rightarrow se indicarem ideia de oposição, os dois são invariáveis (não mudam)

oposições



9) pise - maninhos ⇒ como já dito, verbo e advérbio não variam,
verbos advérbio de modo. entao os dois juntos, nenhuma variação.

Mais de um plural

⇒ padre-nosso ⇒ padres-nossos ou padra-nossos.

⇒ solte-conduto ⇒ soltos-condutos ou solro-condutos

⇒ quando-marinha ⇒ quandoS-marinhas ou quandoS-marinha

