

 03

## Dados dos testers

Em um teste de usabilidade, devemos pegar as informações das pessoas que nos ajudaram a testar nosso produto.

Quais os dois principais motivos da coleta dessas informações?

*Seleccione 2 alternativas*

**A** Podermos enviar as recompensas combinadas.

**B** Poder mandar novidades e promoções de nossos produtos e serviços.

**C** Enviar o contrato de concessão de imagens.

**D** Conseguirmos contatá-las para outro teste de usabilidade.