

 08

Catalogando as roupas

Para catalogar a estrutura das roupas de sua personagem, ajuda muito pensar em camadas.

Crie uma estrutura básica do corpo dela e, copiando diversas vezes esse corpo simplificado (de preferência de frente e costas), estude as vestimentas camada por camada (se for o caso de haver sobreposição de vestimentas).