

Retorno de funções

Transcrição

Um resultado do cálculo do IMC abaixo de 18.5 indica que a pessoa está muito magra e acima de 35 indica obesidade severa. O próximo passo é mostrar o quão distante estamos do índice 18. Poderíamos fazer isto dentro da função `calculaImc` que acabamos de criar, mas será que isso seria tarefa para uma função que apenas calcula o IMC?

Ao vez disso, vamos fazer com que a `calculaImc` não mostre o processo do cálculo do IMC e, como o próprio nome diz, apenas **retorne** o valor para quem a chamou o resultado. Para solucionar essa situação, vamos alterar a função, primeiro, removendo a linha do `mostra` e depois adicionando um `return` :

```
function calculaImc(altura, peso) {  
    var imc = peso / (altura * altura);  
    return imc;  
}
```

Agora, na linha em que a chamada à função é feita vamos pegar o que ela retorna e depois utilizar. Observe:

```
var pesoAmigo = 68;  
var alturaAmigo = 1.72;  
var imcAmigo = calculaImc(alturaAmigo, pesoAmigo);  
mostra("O imc do meu amigo é " + imcAmigo);  
mostra("Ele ainda está " + (imcAmigo - 18.5)  
    + " pontos acima do limite da magreza.");
```

A variável `imcAmigo` recebe o valor que foi **retornado** pelo `calculaImc` por meio da palavra-chave `return` . Teremos muitas funções que trabalham dessa forma, recebendo alguns parâmetros, realizando uma tarefa e depois retornando um resultado que será útil para quem a chamou. Portanto, o valor volta para quem **chamou** a função e é conhecido como **retorno da função**.

Vamos revisar como deve estar o código do `imc.html` . Primeiramente, declaramos as funções que utilizaremos. Repare como existe tanto a função `mostra` quanto a `pulaLinha` :

```
<script>  
function pulaLinha() {  
    document.write("<br>");  
}  
  
function mostra(frase) {  
    document.write(frase);  
    pulaLinha();  
}
```

Agora, na nova função, a `calculaImc()` temos os dados de altura e peso que calculam o índice de massa corporal e retornam um valor:

```
function calculaImc(altura, peso) {  
  var imc = peso / (altura * altura);  
  return imc;  
}
```