

## Forçando uma nova renderização da imagem

Os navegadores fazem cache para onerar menos o lado do cliente e evitar trafegar dados que já foram recebidos anteriormente. Em alguns momentos essa característica pode atrapalhar nossa aplicação já que precisamos que um recurso seja atualizado, isto é, uma nova requisição seja feita.

Ao enfrentarmos esse problema na nossa Jogoteca, durante a modificação de um capa, forçamos uma atualização pelo browser em relação as novas imagens de capa do jogo, usando qual técnica?

*Selecione uma alternativa*

- A** Executando um Refresh na página.
- B** Definindo um identificador único para cada imagem de capa nova.
- C** Não se consegue forçar uma atualização da capa. Somente quando o usuário limpar o histórico e cache no browser.
- D** Definimos um novo id para o jogo.