

 06

Affordance

Quais objetos que você conhece e interage no seu dia-a-dia que possuem um *affordance* interessante?

Um exemplo são maçanetas, pois a forma que elas são construídas dão ideia de como funcionam.

Affordance é a propriedade de um objeto que permite identificar *intuitivamente* sua função.

- um link deve parecer um link (azul? *Underline*?)
- um botão deve parecer um botão (bom espaço interno? Hover com *background* diferente?)
- um mouse deve parecer um mouse (como que as pessoas usam um mouse?)