

Cenário do jogo

Vamos utilizar alguns *prefabs* para montar nosso cenário e torná-lo maior.

Alguns objetos interessantes para vocês utilizarem são:

GaleriaDeLojas_Destruido
Destrococos_03
Van_Batida_01
LojaFerramentas_Destruido
Restaurante
Terra_01
Concreto
Pilha_Caixas_Grande_01
Arvore_04
Barreira_01
etc

Lembrem-se de fechar o cenário com objetos em todas as direções, para que o Jogador não saia da área planejada.

Agora dê uma olhada nos prefabs disponíveis. Lembrem-se que vocês têm à disposição veículos, adereços, construções, entre outros, para criar o cenário.

Lembrem-se de colocar colisão nos objetos, e se eles forem objetos de Chão colocar na Layer `Chao` .

Aqui temos imagens de exemplos que podem ser feitos com os objetos que temos disponíveis:





