

Converse com seu navegador

Transcrição

Não importa sua idade, profissão e objetivo: se você iniciou este treinamento é porque deseja aprender a programar e dar os primeiros passos no universo da programação.

Se sua meta for criar uma aplicação Web, um aplicativo para *smartphone* favorito, macros de Excel ou automatizar tarefas do dia a dia, seu ponto de partida será: a lógica de programação.

Como em qualquer profissão, o programador necessita de ferramentas para realizar seu trabalho, que é programar. Uma das ferramentas é o navegador, o *browser*, o mesmo que costumamos utilizar para navegar na Web.

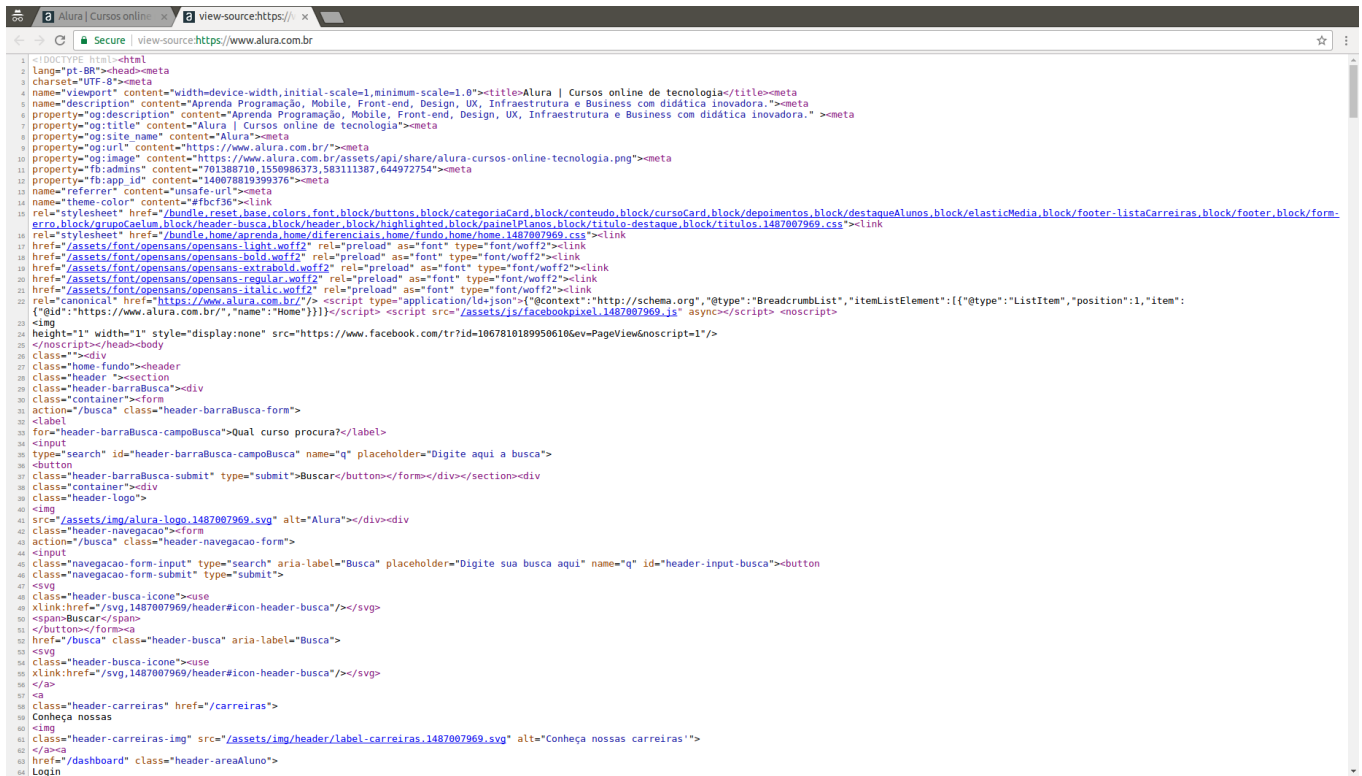
Você pode usar o [Edge \(https://www.microsoft.com/pt-br/windows/microsoft-edge\)](https://www.microsoft.com/pt-br/windows/microsoft-edge), o [Firefox \(https://www.mozilla.org/pt-BR/firefox/new/\)](https://www.mozilla.org/pt-BR/firefox/new/) ou o [Chrome \(https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html\)](https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html). No curso utilizaremos o navegador do **Chrome**. É recomendável ao aluno utilizar o mesmo navegador do intrutor para ter paridade visual com o que é feito ao longo do curso.

Caso permaneçam dúvidas de que o navegador também é uma ferramenta de desenvolvimento, basta observar a seguinte imagem, que é da página inicial da **Alura**. Ela foi aberta no Chrome:



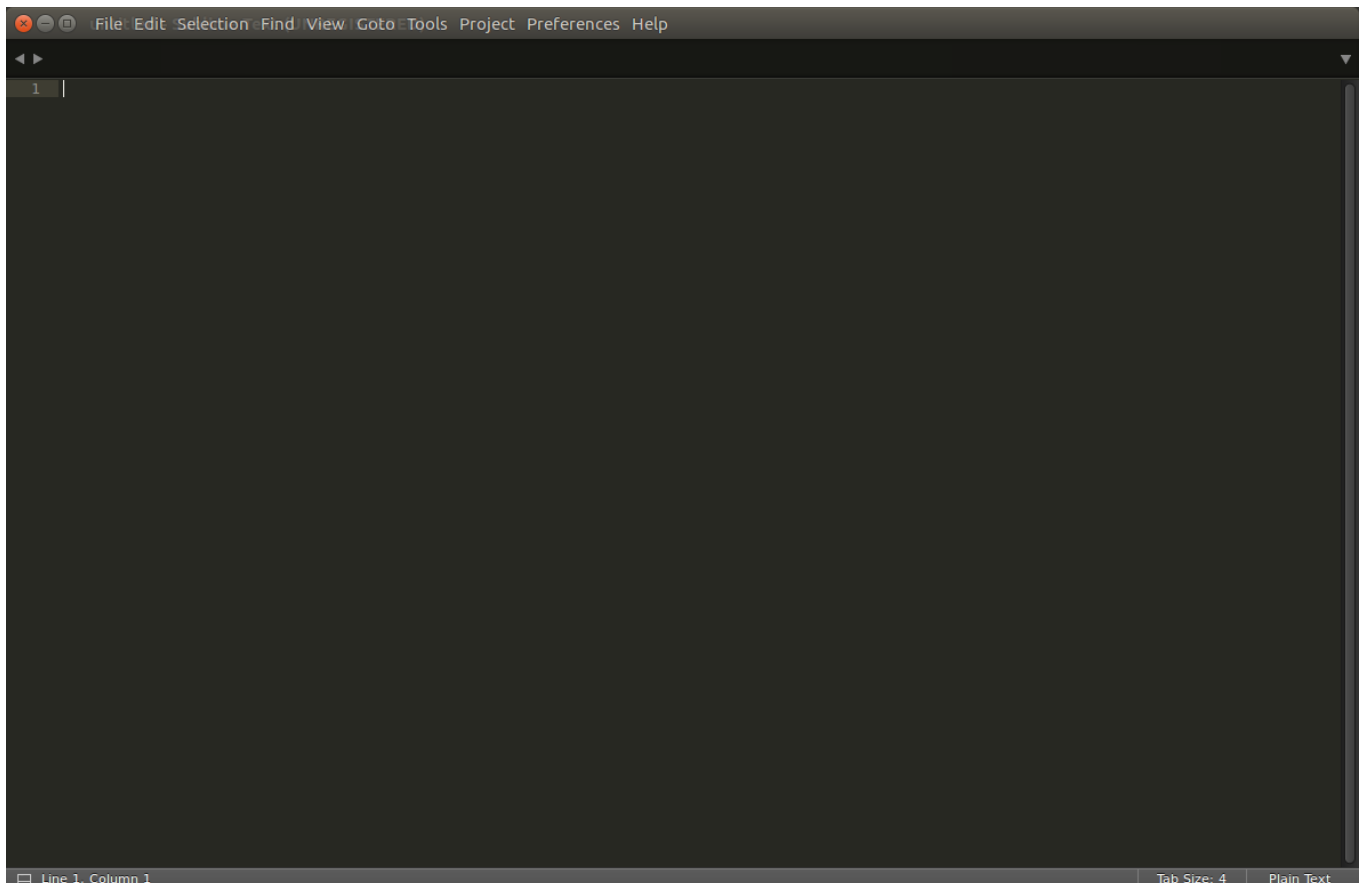
Tudo que aparece na imagem é porque antes alguém programou o conteúdo do site. Foram elaborados um conjunto de instruções que ao serem interpretadas pelo navegador são exibidas na página da **Alura**. É dessa forma que nós visualizamos a página como ela é.

Se no navegador, com a página aberta, apertarmos as teclas "Ctrl + U" é possível verificar o conjunto dessas instruções. Isto é, os códigos que foram escritos para gerar tudo que vemos na página. Todos os códigos foram pensados e elaborados por uma equipe de desenvolvedores.



Além de fazer uso do navegador também é preciso utilizar um editor de texto. Pode ser um editor simples, daqueles já vem com o sistema operacional do computador. Se o sistema for Windows, encorajamos fortemente a utilizar um outro editor de textos, o **Notepad++** ou **Sublime Text**. No primeiro exercício do capítulo é possível encontrar endereços para baixar esses editores, bem como as instruções de instalação.

No curso utilizaremos o Sublime. Fique à vontade para utilizá-lo se desejar paridade visual ao longo do treinamento:



Agora que falamos sobre editor de texto e navegador, que tal começar a primeira aula?!