

 09

## Null Object

Nessa aula utilizamos o Null Object. Das situações abaixo qual se encaixa melhor em uma situação em que deveríamos utilizar essa ferramenta?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Quando precisamos de um objeto que está lá apenas para que as animações feitas nele afetem os objetos conectados com ele

**B**

Quando precisamos de um objeto que sobreponha outro

**C**

Quando precisamos de um objeto que está lá apenas para ser referência de animação para as próximas animações