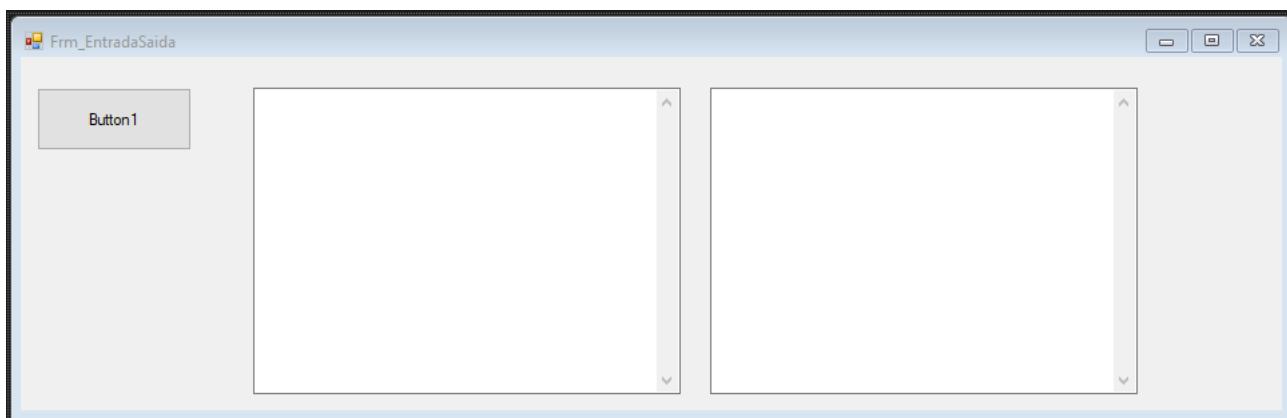


Mão na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Comece baixando o projeto inicial [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1017-vb-net-entrada-saida-io/01/ByteBank.zip) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1017-vb-net-entrada-saida-io/01/ByteBank.zip>). Descompacte o ZIP e abra a solução **ByteBank.sln**.
- 2) Crie um formulário chamado **Frm_EstradaSaida**.
- 3) Ao novo formulário, adicione um *Button*, com Name **Button1**, e dois *TextBox*, com Name **TextBox1** e **TextBox2**, além das propriedades **Multiline** e **Scroll**, que terão os valores **True** e **Vertical**, respectivamente. Você terá:



- 4) No código-fonte do formulário, adicione a importação das referências:

```
Imports System.IO
Imports System.Text
```

- 5) No clique no botão **Button1**, implemente o seguinte código:

```
Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Button1.Click
    TextBox1.Text = ""
    TextBox2.Text = ""

    Dim EnderecoDoArquivo As String = "Tempo.txt"

    Dim FluxoDoArquivo As New FileStream(EnderecoDoArquivo, FileMode.Open)

    Dim Buffer = New Byte(1024) {} ' 1Kbyte

    Dim NumeroBytesLidos As Integer = -1

    While NumeroBytesLidos <> 0
        NumeroBytesLidos = FluxoDoArquivo.Read(Buffer, 0, 1024)
        TextBox1.AppendText(EscreverBuffer(Buffer))
        TextBox2.AppendText(EscreveBufferUTF(Buffer))
    End While

End Sub
```

6) Crie o método `EscreverBuffer`, com o seguinte código:

```
Function EscreverBuffer(Buffer As Byte()) As String

    Dim vRetorno As String = ""
    For Each MeuByte As Byte In Buffer
        vRetorno += MeuByte.ToString + " "
    Next
    Return vRetorno

End Function
```

7) E por fim, crie e implemente o método `EscreverBufferUTF`:

```
Function EscreveBufferUTF(Buffer As Byte()) As String

    Dim vRetorno As String
    'Dim UTF As New UTF8Encoding()

    'Dim UTF As New UTF8Encoding()

    Dim UTF As New UTF8Encoding()

    vRetorno = UTF.GetString(Buffer)
    Return vRetorno

End Function
```