

Movimentação de Objetos

Na Unity, quando queremos movimentar um objeto na Cena, podemos utilizar a ferramenta de movimentação, mexendo assim no Transform do objeto e em específico na parte de Posição. Agora quando queremos fazer este objeto se movimentar no nosso jogo, temos que fazer isto em comandos no nosso código.

Levando isto em consideração, nós criamos um Script e vamos fazer o personagem se movimentar para frente com um comando dentro do nosso Update, que comando seria este?

Selecione uma alternativa

A

```
Transform.Move (Vector3.forward);
```

B

```
transform.Move (Vector3.forward);
```

C

```
Transform.Translate (Vector3.forward);
```

D

```
transform.Translate (Vector3.forward);
```