



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Profissão: Engenheiro Front-End



# React Testing Library

## GUIA DA AULA 1



# Conheça os tipos de testes

- Uso dos testes

- Sobre os tipos  
de testes

- Link do  
módulo



Acompanhe aqui  
os temas que  
serão tratados  
na videoaula



## Uso dos testes

Os testes de *software* são importantes para garantir a integridade de uma aplicação. Escrevemos testes para garantir que a funcionalidade recém-implementada está em pleno funcionamento e para garantir que ela não afetou nenhuma outra parte da aplicação.

No ecossistema React as tecnologias mais populares para testes são o **Jest**, responsável por permitir a execução de testes JavaScript e o **React Testing Library**, uma biblioteca que nos auxilia na renderização e manipulação de componentes React com o Jest.



## Sobre os tipos de testes

Podemos dividir os testes de *software* em três categorias:

1. **Teste unidade/unitário:** é o teste das menores partes de um código, como o teste de apenas uma função ou método.
2. **Teste integrado/de integração:** é o teste de duas ou mais partes do código funcionando em conjunto.
3. **Teste E2E/de ponta a ponta:** é o teste mais completo, onde executamos as ações que o usuário da aplicação também irá executar. Este tipo de teste necessita de um Back-End e Front-End em funcionamento para ser executado corretamente.



## Link do módulo

Neste módulo aprenderemos a escrever os primeiros testes de software no ecossistema React. Para acompanhar os códigos desenvolvidos, acesse o *link* [https://github.com/ogiansouza/ebac\\_games\\_redux/tree/com\\_redux\\_e\\_testes](https://github.com/ogiansouza/ebac_games_redux/tree/com_redux_e_testes).

