

13
Arquivo

Transcrição

[00:00] Vimos como é importante definir a entrada de um arquivo. Usamos arquivos de texto para representar nossos mapas. Poderíamos usar outro arquivo, não tem problema. Vimos como fazer os ifs e refatorar para usar condicionais com ou, que era ||, ou poderíamos também ter usado com e, que é &&. Vimos como criar uma array de arrays, que no caso era uma array de strings. Também vimos a importância de quando passamos como referência uma array para outro método, outra função, que as alterações que acontecem lá dentro refletem em nós porque estamos referenciando o mesmo array, mas se eu copiar, a alteração não reflete para mim, porque é outro array que estou trabalhando.

[00:56] Vimos o conceito do vazio, do nada. Já na entrada e saída, estamos lidando com input e output. Por fim, vimos que a nomenclatura que usamos e adotamos para nossas variáveis, métodos, funções, qualquer outra coisa, é importante para a compreensão do nosso código. Não estamos em um campeonato. Estamos escrevendo um código bom para que outras pessoas entendam e sejam capazes de manter nosso código.

[01:30] Vimos as implicações do duck typing, tanto o lado positivo quanto os cuidados que temos que tomar.