



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A declarar um array vazio com tamanho determinado
- Uma lógica para inserir elementos dentro do array, aumentando seu tamanho sempre que necessário
- Uma técnica para tornar a lógica mais inteligente, dobrando o tamanho do array sempre que fosse necessário aumentar o seu tamanho para uma nova inserção
- Que existe a possibilidade de criarmos classes, métodos e funções com parâmetros opcionais, que podem ser referenciados pela posição da vírgula no argumento ou pelo seu nome específico
- Que a relação de igualdade de arrays se dá por referência e não por valor
- Sobre o método `Array.Copy`, que executa de maneira imediata e com mais opções a lógica que implementamos para preencher os elementos de um array