

Módulo 23 - Baking

Neste módulo aprendemos:

- Conceito de Baking
- Gerando Mapas
- Categorias de Mapas

Professor **Daniel Rivers**



J Hill

Módulo 23 - Baking

- O que é o Baking?
- High vs Low Poly
- Categorias de Mapas
 - Mapas de Volume
 - Mapas de Cor
 - Mapas de Brilho
- Tipos de extração de mapas
 - Pintura em High ou Low
 - Baking
- Ray Distance
- Export Templates

Professor **Daniel Rivers**



Frank Tzeng

Módulo 23 - Baking

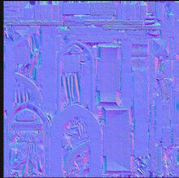


Devin Miller

Módulo 23 - Baking



2048X2048 ALBEDO / BASE COLOR



2048X2048 BAKED NORMAL MAP



2048X2048 RMA PACKED

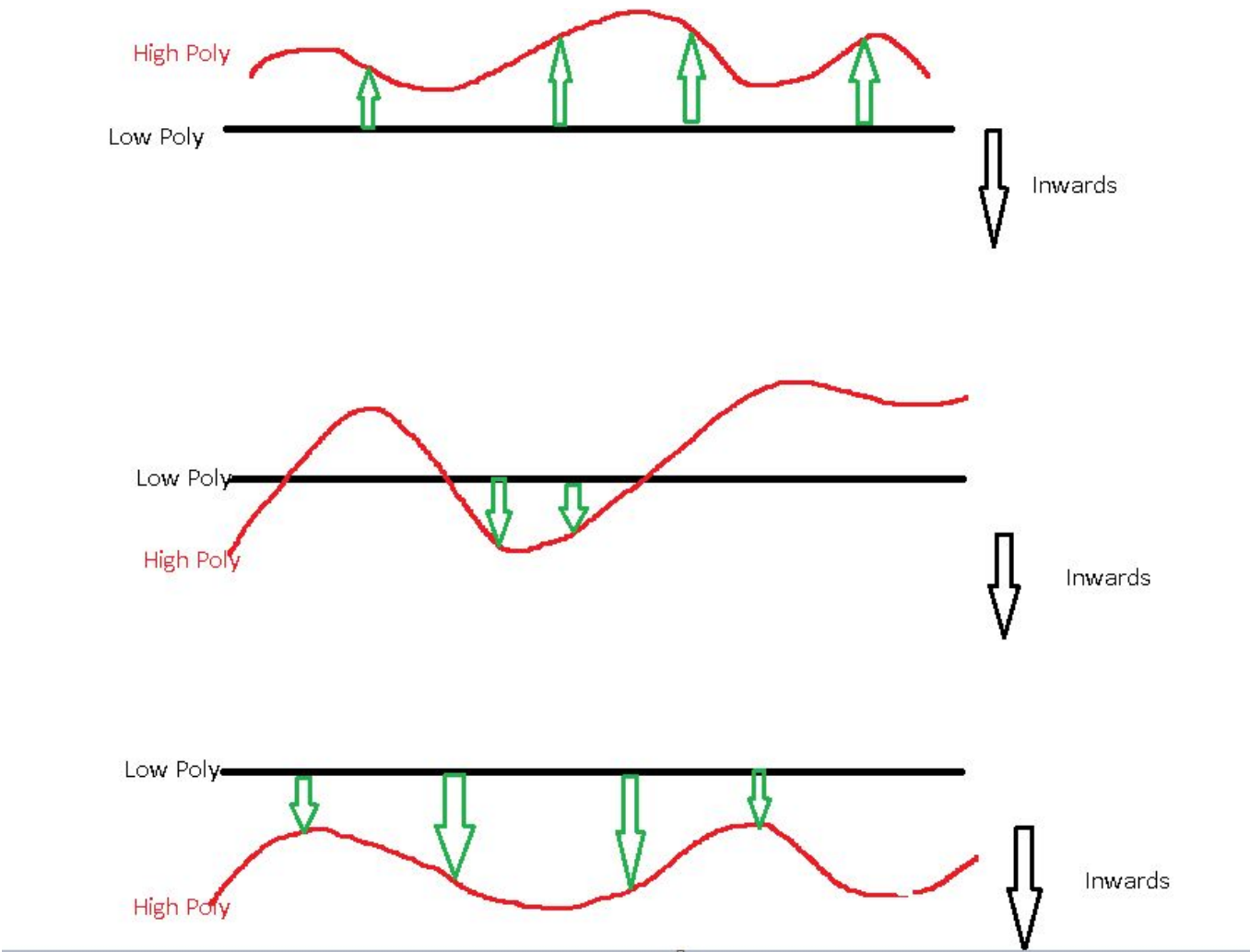


DEVIN MILLER

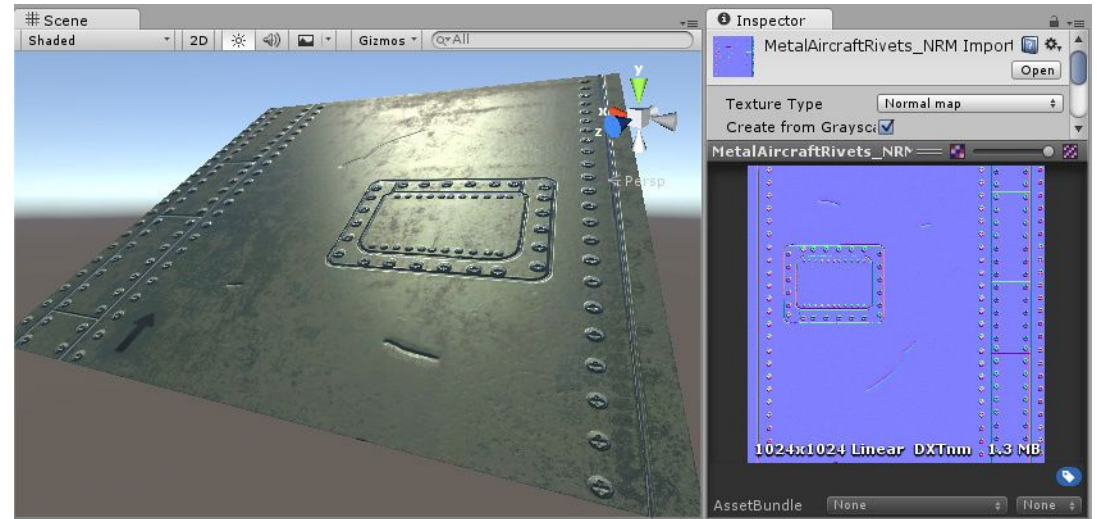
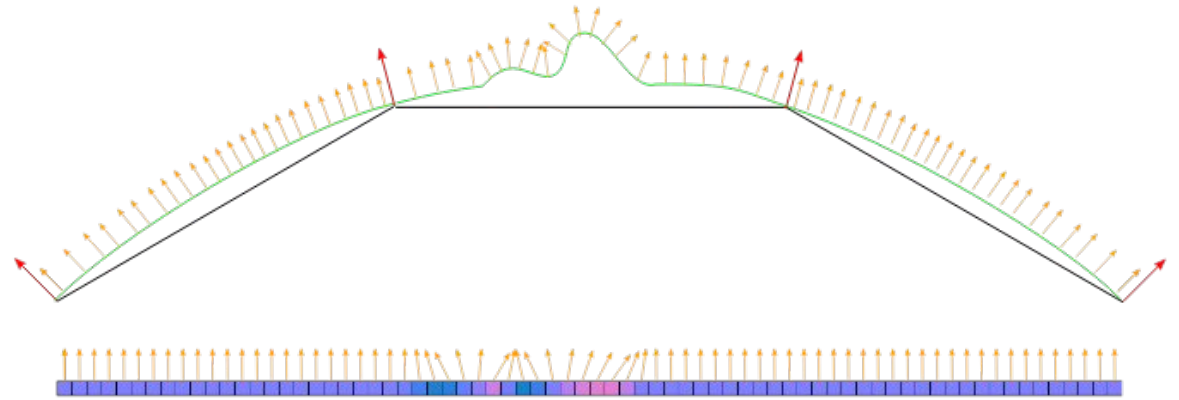
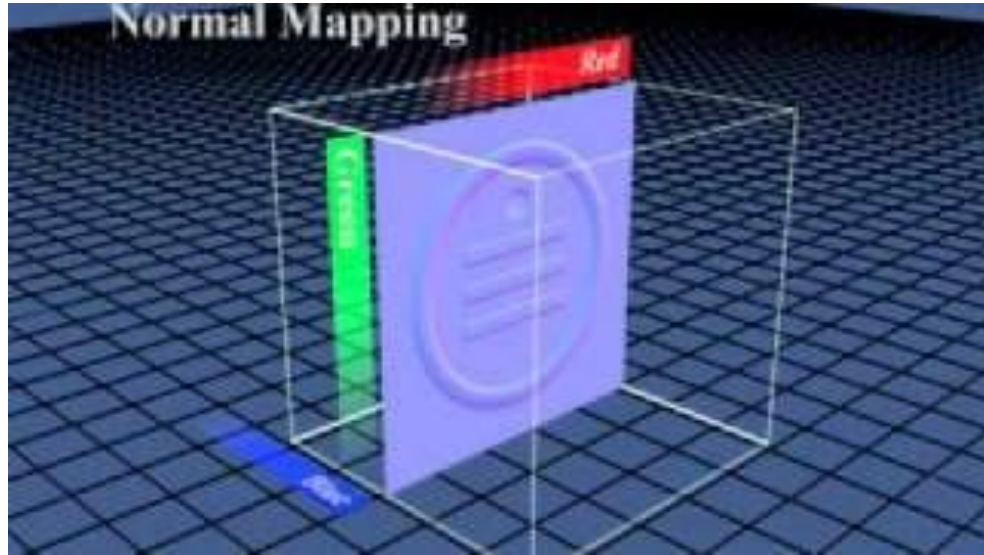
CEMETERY PACK | **DEKOGON**

Devin Miller

Módulo 23 - Baking



Módulo 23 - Baking



Módulo 23 - Baking

Realizar o Bake da Estátua

- Exportar High e Low Poly (com UV aberta e material aplicado)
- Bakear no Substance Painter

Formato do arquivo

Escolher um bom angulo para tirar o print

Expectativa de entrega:

Imagens da malha bakeada

Professor **Daniel Rivers**

