

12

Conclusão do curso

Transcrição

Parabéns por chegarem até aqui e concluir o jogo de sobrevivência aos ataques zumbis!

Ao ativarmos "Play", podemos ver o jogo rodando. Mas, vimos também como utilizar ferramentas para gerar um link e disponibilizar o jogo na web, de forma que ele possa ser enviado e acessado por qualquer pessoa.

Aprendemos a desenvolver o jogo na Unity por etapas:

- navegação dinâmica;
- criação de cenário;
- utilização de materiais e texturas;
- desenvolvimento de movimentos dos personagens por meio de código;
- utilização das animações por meio do sistema *Mecanim* da Unity, que é bem complexo;
- utilização do sistema de animação no código do jogo;
- adição de colisão em objetos, mantendo a coerência;
- utilização da física para mover objetos;
- configuramos *inputs* para atirar com o clique do mouse e mover a personagem com as setas;
- criação de interfaces para imprimir *Game Over* quando os inimigos atingirem a heroína;
- criação dinâmica de zumbis, por meio de "GeradorZumbis";
- fizemos o balanço final;
- e por fim, publicamos o jogo na web, para que o link possa ser enviado a qualquer pessoa.

Espero que tenham gostado do curso! Por favor, avaliem e deixem um *feedback*, que é muito importante. Qualquer dúvida, perguntuem no fórum.

Obrigado! Aguardo vocês no próximo curso!