

 13

O que aprendemos?

O que aprendemos?

- Através das Threads podemos executar tarefas em paralelo;
- Uma classe que implementa a interface `Runnable` define a tarefa que o Thread executará;
- O construtor da classe `Thread` recebe esse `Runnable` ;
- Devemos inicializar uma Thread explicitamente através do método `start()`;
- Através do `Thread.sleep(millis)` podemos mandar uma thread dormir.