

Trocando bandeiras

Você se lembra das bandeiras que desenhamos no primeiro capítulo? Nesse exercício vamos revê-las em detalhes, vamos usar as bandeiras do Brasil e da Alemanha. A ideia é homenagear a final de futebol masculino das Olimpíadas e claro, aprender e praticar mais lógica de programação.

Repare no código abaixo, que já temos duas funções preparadas que desenharam as bandeiras:

```
<!-- bandeiras.html -->

<canvas width="600" height="400"></canvas>

<script>

function desenhaBandeiraBrasil() {
    var tela = document.querySelector('canvas');
    var pincel = tela.getContext('2d');

    pincel.fillStyle="green";
    pincel.fillRect(0, 0, 600, 400);

    pincel.fillStyle="yellow";
    pincel.beginPath();
    pincel.moveTo(300, 50);
    pincel.lineTo(50, 200);
    pincel.lineTo(550, 200);
    pincel.fill();

    pincel.beginPath();
    pincel.moveTo(50, 200);
    pincel.lineTo(300, 350);
    pincel.lineTo(550, 200);
    pincel.fill();

    pincel.fillStyle="darkblue";
    pincel.beginPath();

    pincel.arc(300, 200, 100, 0, 2* 3.14);
    pincel.fill();
}

function desenhaBandeiraAlemanha() {
    var tela = document.querySelector('canvas');
    var pincel = tela.getContext('2d');

    pincel.fillStyle = 'black';
    pincel.fillRect(0, 0, 600, 133);

    pincel.fillStyle = 'red';
    pincel.fillRect(0, 133, 600, 133);

    pincel.fillStyle = 'yellow';
```

```
pincel.fillRect(0, 266, 600, 133);  
}  
  
</script>
```

Para realmente ver uma bandeira, basta chamar uma função, mas a sua tarefa não é essa :)

Você deve mostrar a bandeira do Brasil por 3 segundos e depois da Alemanha, sempre intercalando! Para tal, tente escrever uma função `trocaBandeira` e use a função `setInterval` para chamá-la a cada 3 segundos.