



Para saber mais: Process Tree Killer

Vimos no último vídeo que o Jenkins *mata* os processos executados via `shell script` ao finalizar o build.

Para evitar esse problema tivemos que utilizar o parâmetro `BUILD_ID` no comando `shell`.

Você pode saber mais detalhes sobre esse problema nesse post:

<https://wiki.jenkins.io/display/JENKINS/ProcessTreeKiller>
(<https://wiki.jenkins.io/display/JENKINS/ProcessTreeKiller>).