

Criando cenários de testes

Quando estamos escrevendo testes, é comum usarmos os mesmos objetos, isto é, o mesmo cenário para todos os testes.

Repetição de código é um mau cheiro de código (code smell), por isso uma prática comum é isolar a criação do cenário de testes.

Qual solução a biblioteca `unittest` tem para resolver esse problema?

Selecione uma alternativa

- A** Podemos isolar esse código através do método `setUp` que é herdado da classe `TestCase`. Esse método é invocado antes de cada método de testes, dessa forma, garante que um teste não influencie outro.
- B** Podemos isolar o código repetido criando um método e chamando-o antes no começo de cada método de testes.
- C** Não existe como isolar o cenário de criação. Como cada teste verifica a execução de um caso de uso específico, não tem como isolar esses cenários.
- D** Com o método `set_up`. Esse método é invocado uma única vez e compartilha o mesmo objeto em todos os testes.