

Sobre layouts no Resources

Aprendemos a implementar layouts para Activities, porém, chegamos a conclusão de que implementar via arquivo estático dentro do *Resources* é uma abordagem ideal. Por quais motivos a abordagem via arquivo estático é mais benéfica?

Selecione 2 alternativas

- A** Para evitar a complexidade do código da Activity.
- B** Para permitir a criação de layouts mais complexos.
- C** Para verificar o resultado do layout em tempo de compilação.
- D** Para evitar problemas de compilação no código.