

Criando o projeto

Primeiramente, temos que baixar o [Unity do seu site oficial \(https://unity3d.com/get-unity/download?ref=personal\)](https://unity3d.com/get-unity/download?ref=personal) e instalá-lo.

Agora, podemos criar o projeto que utilizaremos durante todo o curso:

1. Abra o Unity e em seguida clique no botão *New Project*.
2. Digite `TowerDefense` no campo *Project Name* e então clique em *Create Project*.
3. Com isso, a janela principal do editor do Unity será aberta. Caso a janela *Unity Editor Update Check* apareça, apenas feche-a.